

Digitale Bildung ist als Querschnittsaufgabe für alle Fächer in unser Medienkonzept eingebettet und wird an fachliche Inhalte geknüpft. Einige Basiskompetenzen werden zusätzlich in Projekttagen als Werkzeug eingeführt und geübt. Die Projekttage sind Einheiten zwischen 4 und 6 Unterrichtsstunden an einem Tag.*

Wann?	Inhalte	Verortung
Klasse 5 1. HJ	Kennenlernen der Computerumgebung an den Schulrechnern in den Informatikräumen, Anmeldung und Datenschutz	Informatikunterricht
	Kennenlernen der iPads und erste kreative Nutzung mit Speicherung der Produkte aus dem Unterricht „Recht am eigenen Bild“	Kreativ-ITG-Tag zu Keynote + Fotos anschl. Nutzung angebunden an einzelne Fachinhalte
Klasse 5 2. HJ	Reflektierter Umgang mit dem Internet	Prävention zum Thema (Cyber-) Mobbing
	Recherche an einem Sachkontext: Wie und wo? Was darf ich? Urheberrecht?	Recherche-ITG-Tag
Klasse 6 1. HJ	Textorientierte Produkte auf dem iPad erstellen	Kreativ-ITG-Tag zu Pages
Klasse 6 2. HJ	Kommunikation mit Teams: Was poste ich? Nutzung einer geordneten Dateiablage	Teams-ITG-Tag
	Umgang mit sozialen Netzwerken – „bevor es brennt!“ Anknüpfung an die Prävention in Klasse 5	Klassenteam und Beratungsteam

*

Teilweise werden an den Projekttagen werden die Klassen in 2 Gruppen geteilt, parallel arbeiten sie mit jeweils einer Lehrkraft in den beiden Informatikräumen, so dass jede Schülerin neben ihrem iPad auch an einen eigenem Rechner arbeiten kann.